

Examen partiel du 17 décembre 1998

**1. (2 points)** Dans  $\mathbb{F}_5 = \mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$ , anneau des classes résiduelles modulo 5, donner la table de l'addition et celle de la multiplication ; peut-on décider au vu de ces tables si  $\mathbb{F}_5$  est un corps ?

**2. (4 points)** Soit  $F$  l'ensemble des polynômes de degré  $\leq 3$  qui s'annulent en 0 et en 1 :

$$F = \{P \in \mathbb{R}[X], \deg P \leq 3, P(0) = 0, P(1) = 0\}.$$

a/ Montrer que  $F$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ .

b/ Montrer que tout vecteur de  $F$  est un polynôme de la forme  $a_1X + a_2X^2 - (a_1 + a_2)X^3$ , et en déduire que  $\{X - X^3, X^2 - X^3\}$  est un système générateur de  $F$ .

c/ Montrer que  $\{X - X^3, X^2 - X^3\}$  est en fait une base de  $F$ , et en déduire la dimension de  $F$ .

**3. (4 points)** Montrer que le système de vecteurs  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  forme une base de  $\mathbb{R}^4$  sur  $\mathbb{R}$  et calculer les coordonnées du vecteur  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  dans cette base.

**4. (8 points)** a/ Soient dans  $E = \mathbb{R}^3$  les vecteurs  $\vec{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{c} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

Montrer que  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et calculer dans cette base les coordonnées de  $\vec{x} = \begin{bmatrix} -5 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$ .

b/ Soient  $\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ , et soit  $\varphi$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par :

$\varphi(\vec{a}) = \vec{u}$ ,  $\varphi(\vec{b}) = \vec{v}$ ,  $\varphi(\vec{c}) = \vec{w}$ . Déterminer les coordonnées de  $\varphi(\vec{x})$  :

- d'abord dans la base canonique  $\left\{ \vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  ;

- puis dans la base  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

c/ Vérifier que  $\vec{u} - \vec{v} - \vec{w} = \vec{0}$  ; en déduire que  $\vec{a} - \vec{b} - \vec{c} \in \text{Ker}\varphi$ .

d/ Montrer que  $\{\vec{u}, \vec{v}\}$  est une base de  $\text{Im}\varphi$  ; en déduire la dimension de  $\text{Ker}\varphi$  et en donner une base (on rappelle que  $\text{rg}(\varphi) = \dim E - \dim \text{Ker}\varphi$ ).

**5. (6 points)** Soit  $E = \mathbb{R}_4[X]$  l'espace vectoriel des polynômes à coefficients réels, de degré  $\leq 4$  ; en donner une base et la dimension. On considère dans  $E$  les vecteurs :  $X, X(X-1), X(X-1)(X-2), X(X-1)(X-2)(X-3)$ . Ces vecteurs sont-ils linéairement indépendants ? On notera  $V$  le sous-espace vectoriel de  $E$  qu'ils engendrent. Quelle est sa dimension ?

Soit  $\varphi : E \rightarrow \mathbb{R}$  la forme linéaire définie par  $\varphi(P) = P(0)$ . Montrer que  $\varphi$  est surjective, et donc de rang 1 (indication : les polynômes constants font partie de  $E$ ) ; quelle est la dimension de  $\text{Ker}\varphi$  ? Montrer que  $V \subset \text{Ker}\varphi$  et en déduire que  $\text{Ker}\varphi = V$ .

1. Les tables demandées sont :

+	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$
$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$
$\bar{1}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$	$\bar{0}$
$\bar{2}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$
$\bar{3}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$
$\bar{4}$	$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$

et

×	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$
$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$
$\bar{1}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$
$\bar{2}$	$\bar{0}$	$\bar{2}$	$\bar{4}$	$\bar{1}$	$\bar{3}$
$\bar{3}$	$\bar{0}$	$\bar{3}$	$\bar{1}$	$\bar{4}$	$\bar{2}$
$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{4}$	$\bar{3}$	$\bar{2}$	$\bar{1}$

On constate sur ces tables que, en admettant l'associativité des lois + et × dans  $\mathbb{F}_5$ , que  $(\mathbb{F}_5, +)$  est un groupe commutatif (élément neutre  $\bar{0}$ ) et que  $(\mathbb{F}_5^*, \times)$  est également un groupe commutatif (élément neutre  $\bar{1}$ ), puisque tout élément non nul a un inverse :  $\bar{1} \times \bar{1} = \bar{1}$ ,  $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$ ,  $\bar{3} \times \bar{2} = \bar{1}$ ,  $\bar{4} \times \bar{4} = \bar{1}$ . Il resterait donc encore à vérifier que les lois + et × sont associatives, et × distributive sur + (ce qui résulte de ces propriétés pour + et × dans  $\mathbb{Z}$ ) pour obtenir que  $\mathbb{F}_5$  est bien un corps, d'ailleurs commutatif.

2. a/ Soient  $P$  et  $Q$  des vecteurs (polynômes) de  $F$ , et soient  $\lambda$  et  $\mu$  des réels quelconques. Il faut vérifier que  $\lambda P + \mu Q$  sont aussi dans  $F$ . D'abord (avec la convention  $d^0 0 = -\infty$ ),  $d^0 \lambda P \leq d^0 P \leq 3$ ,  $d^0 \mu Q \leq d^0 Q \leq 3$ , et  $d^0(\lambda P + \mu Q) \leq \max(d^0 p, d^0 Q) \leq 3$ ; ensuite  $(\lambda P + \mu Q)(0) = \lambda P(0) + \mu Q(0) = 0$  et  $(\lambda P + \mu Q)(1) = \lambda P(1) + \mu Q(1) = 0$ , donc  $\lambda P + \mu Q$  est bien un élément de  $F$ .  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}[X]$ , et donc bien un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ .

b/ Tout polynôme  $P$  de  $\mathbb{R}_3[X]$  s'écrit :  $P = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + a_3 X^3$ , avec  $a_0, a_1, a_2, a_3$  réels quelconques ; si  $P \in F$ , on a de plus :  $P(0) = 0$  et  $P(1) = 0$ , soit  $a_0 = 0$  et  $a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = 0$ , soit encore  $P = a_1 X + a_2 X^2 - (a_1 + a_2) X^3 = a_1(X - X^3) + a_2(X^2 - X^3)$ , avec  $a_1$  et  $a_2$  quelconques :  $F$  est donc l'ensemble des combinaisons linéaires à coefficients réels de  $X - X^3$  et  $X^2 - X^3$ . Ces deux polynômes forment donc bien un système générateur de  $F$ .

c/ Pour montrer que  $\{X - X^3, X^2 - X^3\}$  est une base de  $F$ , il suffit donc de montrer que c'est un système libre. Or si  $\lambda(X - X^3) + \mu(X^2 - X^3) = 0$ , en faisant  $X = -1$ , on obtient  $2\mu = 0$ , et en faisant par exemple  $X = 2$ ,  $-6\lambda - 4\mu = 0$ , d'où  $\lambda = \mu = 0$  :  $\{X - X^3, X^2 - X^3\}$  est donc bien une base de  $F$ , qui est ainsi de dimension 2.

3. Il suffit de montrer que le système est de rang 4 ; or

$$\begin{aligned} \text{rg} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) &= \text{rg} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \text{rg} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix} \right) \\ &= \text{rg} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \text{rg} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right) = 4 \text{ car ce dernier système est} \end{aligned}$$

échelonné : une combinaison linéaire nulle de ces 4 vecteurs est à coefficients tous nuls car :

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ implique immédiatement } \alpha = \beta = \gamma = \delta = 0.$$

Ce système de 4 vecteurs est donc libre dans un espace vectoriel de dimension 4 : c'est donc une base

de  $\mathbb{R}^4$  sur  $\mathbb{R}$ . Pour calculer dans cette base les coordonnées du vecteur  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  de  $\mathbb{R}^4$ , il faut résoudre le

$$\text{système en } (x, y, z, t) : x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ soit : } \begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x - y + t = 0 \\ 3x - y + z = 0 \\ 4x + y + t = 0 \end{cases}$$

On en tire :  $2x - 2y = -1$  (3<sup>e</sup> ligne - 1<sup>e</sup> ligne) et  $2x + 2y = 0$  (4<sup>e</sup> ligne - 2<sup>e</sup> ligne), d'où  $x = -\frac{1}{4}$  et  $y = \frac{1}{4}$ . On en déduit immédiatement, en reportant ces valeurs de  $x$  et  $y$  dans les 1<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> lignes, que  $z = 1$

$$\text{et } t = \frac{3}{4}, \text{ d'où : } \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = -\frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} + \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{3}{4} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

4. a/ Comme dans l'exercice précédent, calculons le rang du système  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  :

$$rg(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = rg(\vec{a}, \vec{b} - 3\vec{a}, \vec{c}) = rg\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = rg\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}\right) = 3, \text{ car}$$

ce dernier système est échelonné (même argument qu'à l'exercice précédent). Il en résulte que le système  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ , libre dans  $\mathbb{R}^3$ , en est une base. Pour calculer les coordonnées de  $\vec{x}$  dans cette base, il faut déterminer  $\alpha, \beta, \gamma$ , réels, tels que :

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} -5 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \gamma \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ soit : } \begin{cases} \alpha + 3\beta & = -5 \\ \alpha + 2\beta + \gamma & = 2 \\ \alpha + \beta + \gamma & = -1 \end{cases}$$

On en tire immédiatement :  $\beta = 3$ , d'où  $\alpha = -14$ , et enfin  $\gamma = 10$ , soit  $\vec{x} = -14\vec{a} + 3\vec{b} + 10\vec{c}$ .

b/ Par linéarité, on a :  $\varphi(\vec{x}) = -14\varphi(\vec{a}) + 3\varphi(\vec{b}) + 10\varphi(\vec{c}) = -14\vec{u} + 3\vec{v} + 10\vec{w}$ , soit :

$$\varphi(\vec{x}) = \begin{bmatrix} -11 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} = -11\vec{i} + 7\vec{j} + 4\vec{k}. \text{ Et pour trouver les coordonnées } \alpha, \beta, \gamma \text{ de } \varphi(\vec{x}) \text{ dans la base}$$

$\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  de  $\mathbb{R}^3$ , il faut donc résoudre l'équation en  $(\alpha, \beta, \gamma)$  :  $\alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} = -11\vec{i} + 7\vec{j} + 4\vec{k}$ ,

$$\text{soit : } \begin{cases} \alpha + 3\beta & = -11 \\ \alpha + 2\beta + \gamma & = 7 \\ \alpha + \beta + \gamma & = 4 \end{cases}. \text{ On trouve } \beta=3, \alpha=-20, \gamma=21, \text{ soit } \varphi(\vec{x}) = -20\vec{a} + 3\vec{b} + 21\vec{c}.$$

c/ On vérifie sans peine que  $\vec{u} - \vec{v} - \vec{w} = \vec{0}$ , c'est-à-dire  $\varphi(\vec{a}) - \varphi(\vec{b}) - \varphi(\vec{c}) = \vec{0}$ , i.e.  $\varphi(\vec{a} - \vec{b} - \vec{c}) = \vec{0}$ , i.e.  $\vec{a} - \vec{b} - \vec{c} \in \text{Ker}\varphi$ .

d/ Comme  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$  est l'image par  $\varphi$  de la base  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  de  $\mathbb{R}^3$ ,  $\text{Im}\varphi = \text{Vect}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) =$

$\text{Vect}(\vec{u}, \vec{v})$  puisque  $\vec{w} = \vec{u} - \vec{v}$ . Or  $\{\vec{u}, \vec{v}\}$  est libre, puisque si  $\lambda\vec{u} + \mu\vec{v} = \vec{0}$ , on a  $\lambda = 0$  et  $\mu = 0$  (3<sup>e</sup> et 2<sup>e</sup> coordonnées de  $\lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$ ). Donc  $\{\vec{u}, \vec{v}\}$  est une base de  $\text{Im}\varphi$ , et  $rg\varphi = 2$ . Et comme  $\dim \text{Ker}\varphi = \dim E - rg\varphi = 3 - 2 = 1$ ,  $\text{Ker}\varphi$  est de dimension 1 ; on en connaît un vecteur non nul :

$$\vec{a} - \vec{b} - \vec{c}, \text{ d'après le c/ ; donc } \left\{ \vec{a} - \vec{b} - \vec{c} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ est une base de } \text{Ker}\varphi.$$

5. On sait que  $E = \mathbb{R}_4[X]$  a pour base (canonique)  $\{1, X, X^2, X^3, X^4\}$  et que  $E$  est ainsi de dimension 5. Cherchons si les quatre polynômes  $X, X(X-1), X(X-1)(X-2)$  et  $X(X-1)(X-2)(X-3)$  forment ou non une famille libre de vecteurs de  $E$  : soient donc  $\alpha, \beta, \gamma$  et  $\delta$  quatre scalaires réels tels que :  $\alpha X + \beta X(X-1) + \gamma X(X-1)(X-2) + \delta X(X-1)(X-2)(X-3) = 0$ . En faisant  $X = 1$ , on a  $\alpha = 0$  ; en faisant  $X = 2$ ,  $2\alpha + 2\beta = 0$ , d'où  $\beta = 0$  ; en faisant  $X = 3$ ,  $3\alpha + 6\beta + 6\gamma = 0$ , d'où  $\gamma = 0$  ; enfin en faisant par exemple  $X = 4$  et en tenant compte de  $\alpha = \beta = \gamma = 0$ , on a  $24\delta = 0$ , d'où  $\delta = 0$ . Le système de vecteurs  $\{X, X(X-1), X(X-1)(X-2), X(X-1)(X-2)(X-3)\}$  est donc libre dans  $E$  et le sous-espace  $V = \text{Vect}(X, X(X-1), X(X-1)(X-2), X(X-1)(X-2)(X-3))$  est donc de dimension 4. Tout polynôme constant  $a_0 = a_0 \cdot 1$  de  $E$  a pour image par  $\varphi$  le nombre  $a_0$  dans  $\mathbb{R}$  ; donc pour tout réel  $y$  de  $\mathbb{R}$ , on peut prendre pour antécédent de  $y$  par  $\varphi$  le polynôme constant  $y = y \cdot 1$  de  $E$  : donc l'application linéaire  $\varphi$  est bien surjective de  $E$  dans  $\mathbb{R}$ , et  $rg\varphi = \dim \text{Im}\varphi = \dim \mathbb{R} = 1$ . D'où :  $\dim \text{Ker}\varphi = \dim E - rg\varphi = 5 - 1 = 4$ . Or  $V$  est inclus dans  $\text{Ker}\varphi$ , car pour tout polynôme  $P = aX + bX(X-1) + cX(X-1)(X-2) + dX(X-1)(X-2)(X-3)$  de  $V$ ,  $X$  est en facteur dans  $P$ , et on a  $P(0) = 0$ , c'est-à-dire  $\varphi(P) = 0$ . Il en résulte que  $V$  est un sous-espace vectoriel de l'espace vectoriel  $\text{Ker}\varphi$  ; or il a même dimension que lui : donc ils sont égaux, i.e.  $\text{Ker}\varphi = V$ .